INDESIA

ASOCIACIÓN INDUSTRIAL PARA EL IMPULSO DE LA ECONOMÍA DEL DATO Y DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL - INDESIA

KIT DEL PARTICIPANTE INDESIAHACK 2025



IndesIAhack es el hackatón de IA que conecta al talento emergente con los retos de las empresas, la Universidad Politécnica de Madrid y diferentes entidades educativas.

IndesIAhack pretende mejorar la empleabilidad de los estudiantes y la transferencia de conocimiento de los estudiantes a las empresas.

CÓMO PARTICIPAR

1 Registrate en <u>indesiahack.org</u>: Ve a la pestaña de registro a través del <u>siguiente enlace</u>, y **crea tu cuenta.**



- En la pestaña de *Registro al final*, deberás aceptar la información legal necesaria: la política de privacidad, las bases legales, regulatorias y código ético y conducta que encontrarás al final del formulario.
- 2 Una vez registrado, es cuando podrás **acceder y descargarte la información de cada reto (pdf)** en la página correspondiente de cada uno de ellos. ¡Recuerda que debes estar logado con tu cuenta para poder ver todos los detalles del reto!
- 3 Si decides participar, necesitamos que te inscribas en la pestaña "INSCRIPCIÓN", del 15 de octubre a las 9:00h hasta el 12 de noviembre a las 23:59h. Esto nos ayudará para una mejor planificación y organización del hackatón, además de conocer tu email para convocarte a una formación de la plataforma tecnológica de IndesIA.



 Ten en cuenta que tu participación se confirma únicamente de manera presencial el primer día 19 de nov, siguiendo el orden de llegada y según las plazas disponibles en cada reto y equipos. (Ver agenda).



Después del cierre del periodo de inscripción, os enviaremos la convocatoria al email con el que os habéis registrado, para la **formación de la plataforma tecnológica**, que contará con dos sesiones opcionales, el **viernes 14 (turno de mañana) y el lunes 17 (turno de tarde)**, para que puedas asistir a la convocatoria que mejor te encaje. Por eso es **importante inscribirse si vas a participar con seguridad**, para que podamos organizar todo correctamente.

Correo electrónico: Asegúrate de usar un correo electrónico que revises con frecuencia, y de escribirlo de manera correcta en el Registro. Enviaremos actualizaciones importantes sobre el evento a esa dirección y también encontrarás la información en la web.

EQUIPOS

- Los equipos estarán formados entre **3 y 5 personas**, y se irán creando de manera natural el primer día, a medida que los participantes vayan llegando.
- Podrás unirte solo o venir con amigos; si hay plazas disponibles en el mismo reto, ¡formáis equipo juntos! Cada participante se unirá a un único equipo para concentrar toda su energía en resolver el desafío.
- Inscribirte nos ayuda a planificar y organizar el hackatón para que todo funcione de la mejor manera. Las inscripciones estarán abiertas del 15 de octubre a las 9:00h hasta el 12 de noviembre a las 23:59h.
- Después del cierre del periodo de inscripción, os enviaremos la convocatoria para la formación de la plataforma tecnológica, que contará con dos sesiones opcionales, el viernes 14 y el lunes 17, para que pueda asistir el máximo número de inscritos. Por eso es importante inscribirse si vas a participar con seguridad, para que podamos organizar todo correctamente.
- Ten en cuenta que la plaza se confirma únicamente de manera presencial el primer día, siguiendo el orden de llegada y según las plazas disponibles en cada reto.

FAQS

Consulta el apartado de FAQS para resolver cualquier duda que puedas tener. Igualmente ten en cuenta que el primer día, según entres al edificio, encontrarás asistencia de la organización para ayudarte con lo que necesites.



AGENDA

siguiente enlace

La agenda del evento podrían experimentar ajustes conforme se acerque la fecha, mantente actualizado en la pagina web.

MIÉRCOLES 19 DE NOVIEMBRE

- 14.00 Acreditaciones y confirmación de equipos (inicio oficial de la jornada)
- 17.00 Bienvenida y Presentación de IndesIAhack
- 17.30 Sesión inspiradora con referente divulgadora tecnológica y experta en IA
- 18.15(*)-Reserva para cierre de últimas acreditaciones si quedaran plazas disponibles (Vestíbulo, Edificio A)
- 19.15 Reunión de mentores con los equipos por reto (Vestíbulo, Edificio A)
- 21.00 Fin de la jornada

(*) La acreditación de participantes y la formación inicial de equipos tendrán lugar de 14h a 17h. El bloque de las 18:15h se reserva únicamente si quedaran plazas o equipos por completar.

JUEVES 20 DE NOVIEMBRE

- 8.00 ¡A trabajar! (Vestíbulo, Edificio A)
- 14.00 Comida
- 17.00 Sesión de mentoría para la presentación de pitches
- 17.45 ¡Volvemos al trabajo!
- 21.00 Fin de la jornada

VIERNES 21 DE NOVIEMBRE

- 8.00 ¡Último día de IndesIAhack! (Vestíbulo, Edificio A)
- 10.30 Fin del desarrollo en la plataforma y subida del código en el repositorio
- 11.15- Subida de presentación
- 11.45 Comienzo de exposición de los equipos (Salas reservadas por reto)
- 13.00 Comienzo Gala Premios
- **14.30 Fin** de la jornada



INFORMACIÓN SOBRE RETOS

Enlace a información detallada de los retos.

ACCIONA	CityScan: la revolución del inventario urbano inteligente	Automatizar el inventario urbano con sensores 3D para mapear calles, aceras, carriles, iluminación y arbolado, reduciendo costos, aumentando precisión y generando datos urbanos dinámicos y actualizables.
ACERINOX	Lead Miner: Fábrica de oportunidades.	Buscamos identificar de forma proactiva nuevas oportunidades comerciales para el consumo de acero inoxidable plano en Europa en fuentes de datos públicas como licitaciones y proyectos.
GESTAMP	Categorización y análisis para la eficiencia en la gestión de la cola de gasto	El elevado volumen de datos consolidados a través de la extensa organización geográfica de Gestamp hace que el análisis detallado de los mismos sea manual y segmentado. Es necesaria su automatización.
NAVANTIA	Redacción automática y validación de especificaciones técnicas para buques militares mediante IA	Automatiza la generación, trazabilidad y validación de especificaciones técnicas de buques militares a partir de requisitos de cliente, aplicando IA y procesamiento de lenguaje natural.
REDEIA	OpGenius, descubre cómo funciona el sistema eléctrico.	Acercar la transición ecológica a la sociedad y fomentar el conocimiento técnico sobre el sistema eléctrico y aprendizajes sobre procedimientos de operación, consulta inteligente y simulaciones.
TÉCNICAS REUNIDAS	Optimización del ciclo de vida documental en proyectos de ingenieria	Desarrollo de un agente IA que emule las capacidades de un ingeniero para validar documentos técnicos, comparar revisiones P&ID, verificar comentarios y detectar discrepancias.
UPM- COETEC	Sostenibilidad Generativa: Hacía modelos generativos sostenibles y eficientes	Desarrollo de una herramienta capaz de seleccionar el modelo de IA generativa más eficiente en términos de consumo y coste, garantizando al mismo tiempo la fiabilidad y calidad de las respuestas. El objetivo es impulsar un uso sostenible y responsable de la IA en la industria



Apoyo y Recursos

Mentores

Cada reto de IndesIAhack cuenta con un o dos mentores proporcionados por la empresa que lo ha propuesto, formados por profesionales senior y expertos en la materia. Además, podrán sumarse profesionales de las empresas tecnológicas co-patrocinadoras del reto.

Los mentores estarán disponibles para guiar y apoyar a los equipos en el desarrollo de sus soluciones, aportando experiencia real y visión estratégica del sector.

<u>Plataforma de inteligencia artificial de IndesIA</u>

IndesIA pone al servicio de los INDESIAhackers su plataforma de IA para el desarrollo de las soluciones a los retos. La descripción de la Plataforma de IA, así como formación y documentación para el uso de los IndesIAhacker, disponible en el 👍 siquiente enlace.

- La organización de IndesIAhack proporcionará formación en el uso de la plataforma a los IndesIAhackers mediante dos sesiones para que el participante asista a una de ellas. Recomendamos que todos los IndesIAhackers realicen esta formación ya que facilitará que el desarrollo de soluciones a los retos sea más productivo. Además, en cada equipo debe haber al menos un IndesIAhacker con los conocimientos necesarios para la creación de modelos de IA.
- Por ello, es muy importante que el IndesiAhacker se inscriba a partir del 15 de octubre al 12 de noviembre, asegurándose de indicar su correo electrónico correctamente para recibir la convocatoria, que tendrán lugar:
 - Viernes 14 Nov (turno de mañana)
 - Lunes 17 Nov (turno de tarde)

Materiales

Cada IndesIAhacker trabajará con su portátil conectado a la red Wifi cuyo acceso proporcionará la UPM al inicio del IndesIAhack.

Has de llevar tu portátil y no es necesario ningún SW específico para el trabajo en el reto.



JURADO Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

JURADO PREMIO POR RETO

Formado principalmente por profesionales de las empresas que han definido cada reto y por empresas tecnológicas co-patrocinadoras. Una vez evaluados todos los equipos, se anunciará en la Gala de Premios al equipo ganador de cada reto, que presentará brevemente su proyecto ante todos los asistentes y el jurado del Premio IndeslAhack.

- CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Disponibles en el documento correspondiente, que podrás descargar desde la web en la pestaña "Retos", una vez realizado el registro.
- o Posibilidad de criterio común para todos los retos.

JURADO PREMIO INDESIAHACK 2025

Integrado por profesionales del ecosistema IndesIA y podrá contar con la participación de representantes de instituciones públicas. Evaluará a los equipos ganadores de cada reto en la Gala de Premios, y el equipo ganador de IndesIAhack 2025 se anunciará en la Gala final de IndesIA a principios de diciembre, donde también se reconocerá a otros socios industriales ganadores, creando un entorno propicio para el encuentro entre la mayoría de socios y empresas de IndesIA y el talento emergente

- CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Serán comunes para evaluar a los finalistas de cada reto, tipo:

- o Ideas y progreso: creatividad e innovación, nivel de avance.
- o Impacto: económico y social de la solución.
- Calidad y responsabilidad: uso responsable de la IA (transparencia, equidad, privacidad) y presentación del pitch.

PREMIOS

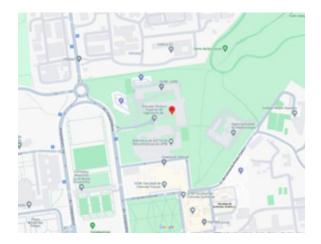
IndesIAhack ofrece los siguientes premios a los IndesIAhackers, que podrán distribuir entre los miembros de cada equipo según lo acuerden entre ellos.

- Premio IndesIAhack 2025 al equipo ganador: 2.000 €
- Premio al equipo ganador de cada uno de los retos propuestos: 1.000 €

Enlace a la página web con el detalle de los premios



CÓMO LLEGAR



Enlace a Google Maps

IndesIAhack se desarrollará en el vestíbulo del Edificio A de la ETSI de Telecomunicaciones (ETSIT) de la Universidad Politécnica de Madrid (UPM) Avenida Complutense, n° 30 (28040 Madrid).

La jornada del Día 1 se desarrollará en el Auditorio del Edificio C de la ETSIT.

En transporte público se puede llegar por metro (línea Circular, estación Ciudad Universitaria) o autobús (líneas EMT 82, F, G y U).







ENTIDADES DE ENLACE DE LA INNOVACIÓN TECNOLÓGICA DE LA COMUNIDAD DE MADRID

Actividad del Proyecto "Desarrollo de nuevas herramientas digitales para difundir conocimientos y acelerar la transferencia tecnológica de la IA en empresas madrileñas" de Ref.: Ol2024-INDESIA-2.0, concedido en la Convocatoria 2024 de ayudas para potenciar la innovación tecnológica e impulsar la transferencia de tecnología al sector productivo comprendido en las prioridades de la Estrategia Regional de Especialización Inteligente (S3) de la Comunidad de Madrid a través de entidades de enlace de la innovación tecnológica, cofinanciado en un 30% por la Comunidad de Madrid y en otro 20% por el Fondo Europeo de Desarrollo Regional en el marco del Programa Operativo FEDER 2021-2027.